
Battletanks

Guia rápido

Antes de começar o jogo um período de inscrição será aberto para que todos comecem ao mesmo tempo. O jogo rodará 24h por dia até que sobre apenas um jogador vivo.

Cada jogador começará com 3 pontos de vida e um ponto de ação, que é usado para movimentar-se no jogo, atacar jogadores ou doar para outro jogador.

Todos os dias à meia noite os jogadores receberão um ponto de ação.

Os jogadores que morrerem passarão a formar o júri, que é responsável por decidir qual jogador ganhará um ponto extra de ação no próximo dia, junto ao ponto diário.

Tabuleiro

O jogo se dá em um tabuleiro quadrado de ordem n , tal que n é definido por $3k/4$ arredondado para o maior número natural múltiplo de 3 acrescido de um, em que k é a quantidade de jogadores inscritos no jogo.

A posição inicial de cada jogador é feita de tal forma que não seja possível ter a primeira ação do jogo um ataque. Para tanto, os jogadores são posicionados nas bordas à duas unidades de distância de outro jogador, sendo que o primeiro jogador é colocado na posição (0,0) e o restante colocado no sentido anti-horário.

Status inicial

Cada jogador começa com um ponto de ação e poderá gastar como e quando quiser. É possível obter mais pontos de ação ganhando-os de outros jogadores ou pelo ponto grátis recebido à meia noite de cada dia. A quantidade de pontos de vida inicial é 3, também sendo possível obter mais convertendo 5 pontos de ação em uma vida ou perder sendo atacado por outro jogador.

Movimentos e ações

É possível movimentar-se pelo tabuleiro em quatro direções (cima, baixo, esquerda, direita) de tal forma que cada unidade percorrida custa um ponto de ação. Quando outro jogador entra em seu campo de visão, definido como duas unidades de distância, é possível executar duas ações nesse jogador: atacar ou dar um ponto de ação. O ataque gasta um ponto de ação do atacante e decresce um ponto de vida do atacado. Dar um ponto de ação apenas transfere um ponto de ação do jogador para o alvo.

Upgrades

O único upgrade disponível no jogo é a opção de comprar uma vida em troca de 5 pontos de ação.

Objetivos

O objetivo do jogo é ser o último jogador vivo no tabuleiro.

Morte

O jogador que perder todos os pontos de vida será considerado morto e removido do tabuleiro, entretanto seu papel no jogo não é encerrado.

O conjunto de todos os jogadores mortos é chamado de júri. O júri tem como papel decidir diariamente qual jogador merece ganhar um ponto de ação adicional através de votação. Empates serão resolvidos de forma aleatória.

Development preview

<https://tanks.gficher.com/>